3 ドコモマーケティングソリューションの価値

ホームセンタータイム から見た ドコモマーケティングの可能性

岡山県を中心に中国・四国エリアに 20 店舗を展開するホームセンタータイムでは、ドコモのマーケティングソリューションを活用し、d 払いによる各種キャンペーンを展開している。新規顧客の獲得や来店頻度・客単価の向上に寄与しているというその販促プログラムの概要や成果について、販促活動の責任者に聞いた。

新聞折込チラシ以外の 販促チャネルを求める

株式会社タイムは、岡山県に本社を置き、スーパーマーケット・ホームセンター・ドラッグストア・スポーツクラブなどの店舗展開するバローホールディングスの一角を担う、アレンザホールディングスグループに属する企業だ。同社の主力事業であるホームセンタータイム(以下、タイム)は、岡山県内各所を中心に、中国・四国地方に展開しており、2023年3月には20店舗目が徳島県にできるなど着実に事業を成長している。

ホームセンターにとって新聞折込 チラシは重要な販促チャネルであ る。タイムは毎週のように折込チラ シを展開していた。しかしながら、 一定の効果は得られるもの、成長性 のある販促分野ではなく、コストール ディングスではチラシの削減を含って 販促経費の抜本的な見直しを行って おり、タイムもそれを参考に毎週 開していたチラシの頻度や枚数を削 減したところ、売上に大きな影響を 与えないことがわかった。折込チラ シの頻度を下げた代わりに、別のアプローチのひとつとして選択したのがスマホ決済(コード決済)だ。自治体がキャッシュレス決済を推進しており、ポイント還元のキャンペーンは地域の人々にも人気の施策で、タイムもその対象店舗となっていたからだ。

「ドコモの方に相談したところ、前向きに相談に乗っていただきました。今では貴重なパートナーです。」と語るのは、タイムの営業企画部部長 佐藤 喜一氏。販促活動や営業企画などを指揮する人物だ。

メーカーとタイアップした 販促プログラムが人気に

タイム社とドコモとの関わりは、 もともと経理部門が進めていたスマ ホ決済の導入に始まっている。その 後、佐藤氏がスマホ決済を活用した 新規顧客獲得の可能性について相談 して販促活動としての取り組みが始 まった。

データ活用で 収益アップを狙う

佐藤氏が特にこだわったのは、一 過性のプロモーションではなく、継



株式会社タイム 営業企画部 部長 兼 店舗企画課マネージャー 佐藤 喜一 氏

続的な顧客関係を築くことだ。折込 チラシでリーチできない層の獲得 も期待し、ドコモのソリューション を導入し、d払いユーザーに対する 毎月のクーポン配布を継続すると同 時に、年に数回展開するキャンペー ンを企画した。その内容は、期間や 商品カテゴリを限定し、スマホ決済 であるd払いを利用した支払いに関 して一定のdポイントを還元するも のだ。

販促企画はタイムが独自に展開するものもあれば、花王などの消費財メーカーの販促活動とタイアップしたキャンペーンもある(図1)。先に挙げた自治体によるポイント還元は年に1回程度あり、その間を埋めるべく毎月1回程度はメーカータイアップのキャンペーン、年3

キャンペーン内容	期間中ホームセンタータイムにて、対象の花王商品を1回に1,000円(税込)以上お買い上げの際に、d払い(コード決済)でお支払いいただくと、もれなくd払いでの対象花王商品のお買い上げ金額(税込)の20%相当分のdポイント(期間・用途限定)をキャンペーンポイントとして後日進呈いたします。 ※進呈上限3,000ポイント/回および期間 ※カネボウ商品を除く ※ポイントをご利用の場合、利用前の対象商品金額(税込)がキャンペーンポイントの進呈の対象となります
キャンペーン対象期間	2023年5月24日(水) ~2023年6月30日(金)※対象店舗の営業時間内
対象加盟店	ホームセンタータイム 全店
対象者·条件	期間中に対象加盟店で、d払い(バーコード)にてお支払いされたお買物 ■d払い(決済ご利用金額)のお支払い方法について キャンペーン対象:クレジットカード払い、電話料金合算払い、d払い残高からのお支払い キャンペーン対象外:d払い(iD)、dカードプリペイド ** d払いによる決済タイミング時点で、キャンペーン対象となる お支払い方法に設定されている必要があります。



図 1 タイム全店で実施した花王製品の d 払による 20% d ポイント還元キャンペーンの概要

回程度はタイム独自の抽選キャンペーンを計画した。

これまでタイムでは自社のポイン トカードを使って以前からメーカー とタイアップしたキャンペーンを展 開しており好評を得ていたが、店舗 のオペレーションには大きな課題が あった。佐藤氏は「店舗スタッフが レシートを見て、対象メーカーの商 品金額を確認し、手作業でポイント を付与するアナログな作業で対応し ていました。このため、スタッフへ の負担は大きなものでした。キャン ペーンをdポイント還元に変えたら、 このような現場の負担がなくなり、 スタッフからも好評です。顧客もよ く知るドコモのメディアに掲載され ることで、メジャー感も演出できる メリットもあります」と説明した。

メーカーとのタイアップは取引先 とのコミュニケーション向上にも役 立つ。商品部門のバイヤーは各メー カーに声をかけ、販促活動を充実さ せていった。タイムの顧客層との マッチングが、メーカーの販促活動 にとって大きな魅力として感じられ ているのだ。 こうして佐藤氏が目指したスマホ 決済の習慣化による来店促進は着実 に伸びている。佐藤氏は「スーパー 販促プログラムを始めた当初に比べ 利用者が格段に増えている」と成 果を語った。

各種キャンペーンは一定の金額以上を購入することを条件として設計される場合が多い。顧客の購入意欲を高め、その結果として、d 払いを利用する際の客単価が「明らかに向上した」という。経営陣も、スマホを用いた決済キャンペーンが売上に好影響を与えていることを肌で感じており、さらに、決済に馴染みのずい高齢者層でも、ポイント還元などのメリットに興味を示し始めており、ライフタイムバリューの向上にも一役買っている。

タイムの管理本部では、レジメーカーとも協力し、購買履歴と顧客情報が紐づいたデータを蓄積できるID-POS レジ連携の仕組みを構築した。これによって、d払いによる各種キャンペーンのデータをドコモを通じて分析可能となった。佐藤氏は、日頃からデータ活用や分析に強い関

心を持っているとし「スーパー販促 プログラム」のダッシュボードに よって定量的な数値・データの結果を 社内に報告しています。年間を 社内に報告しています。年間を がしてもないます。 年間を額や購入 単価は明らかに向上していますかける して、効果的に収益に結びつける具 体的なアクションを起こすレベルに は至っていません。現在課題とっ ている休眠顧客の掘り起こしなどに 役立てたいですね」と語った。

佐藤氏は、商圏分析や高齢者の店舗間利用分析など、販促に結びつけるための全体像の可視化を求めている。そのためには、自社だけでなくドコモのアセットを使ったデータ分析でエコシステムを構築すること考えている。佐藤氏は最後に「これを伸ばしていけば、お客様もハッピーになって我々もハッピーになって我々もハッピーになるはずです。利益をはっきりと示せるようにしていきたいですね」とコメントした。